
Les derniers esprits
de la Nature



Il était une fois, dans un vieux royaume préservé du mal et de la cupidité des hommes, un village où vivaient les derniers Esprits de la Nature.

Dans ce village, on retrouvait quelques humains dotés de dons magiques ainsi qu'un groupe d'amis inséparables car ils se connaissaient depuis très longtemps.

Chacun d'eux veillait sur un élément précieux à même d'apporter l'équilibre et l'harmonie à notre monde :



la Terre…



l’Air…



l’Eau…



Le Feu…

Du côté de l’élément Terre, il y avait Gnor, le gnome bienveillant.

Il habitait dans des souterrains qu’il avait en partie creusés, parmi les rochers et des minéraux dont certains très anciens qui les aidaient à faire perdurer leur magie.

Avec sa barbe blanche et son chapeau pointu, il passait ses journées à s'occuper des animaux sauvages blessés, leur apportant soins et réconfort.

Gnor était aimé de tous pour sa gentillesse et son savoir-faire.





Et puis, il y avait Lulu, le joyeux lutin.

Il vivait dans les racines d'un chêne très ancien dont on disait qu'il avait plus de mille ans !

Il adorait jouer avec les enfants du village voisin, leur montrant les secrets de la nature et les trésors cachés sous terre.

Avec son rire contagieux, il apportait la joie et la lumière partout où il allait.

Et enfin, il y avait Tor, le troll protecteur.

Bien que très grand et fort imposant, Tor était doux et attentionné.

Il surveillait les mines et les collines et assurait la sécurité des habitants en surveillant le périmètre de leur petit monde magique.

Avec sa force immense, il aidait à reconstruire les maisons après les tempêtes et à porter les lourdes charges.





Du côté de l’élément Air, il y avait Flora, la fée des fleurs, avec ses magnifiques ailes translucides.

Elle veillait sur les fleurs et les jardins et aimait faire éclore les bourgeons et répandre le parfum des pétales dans l'air.

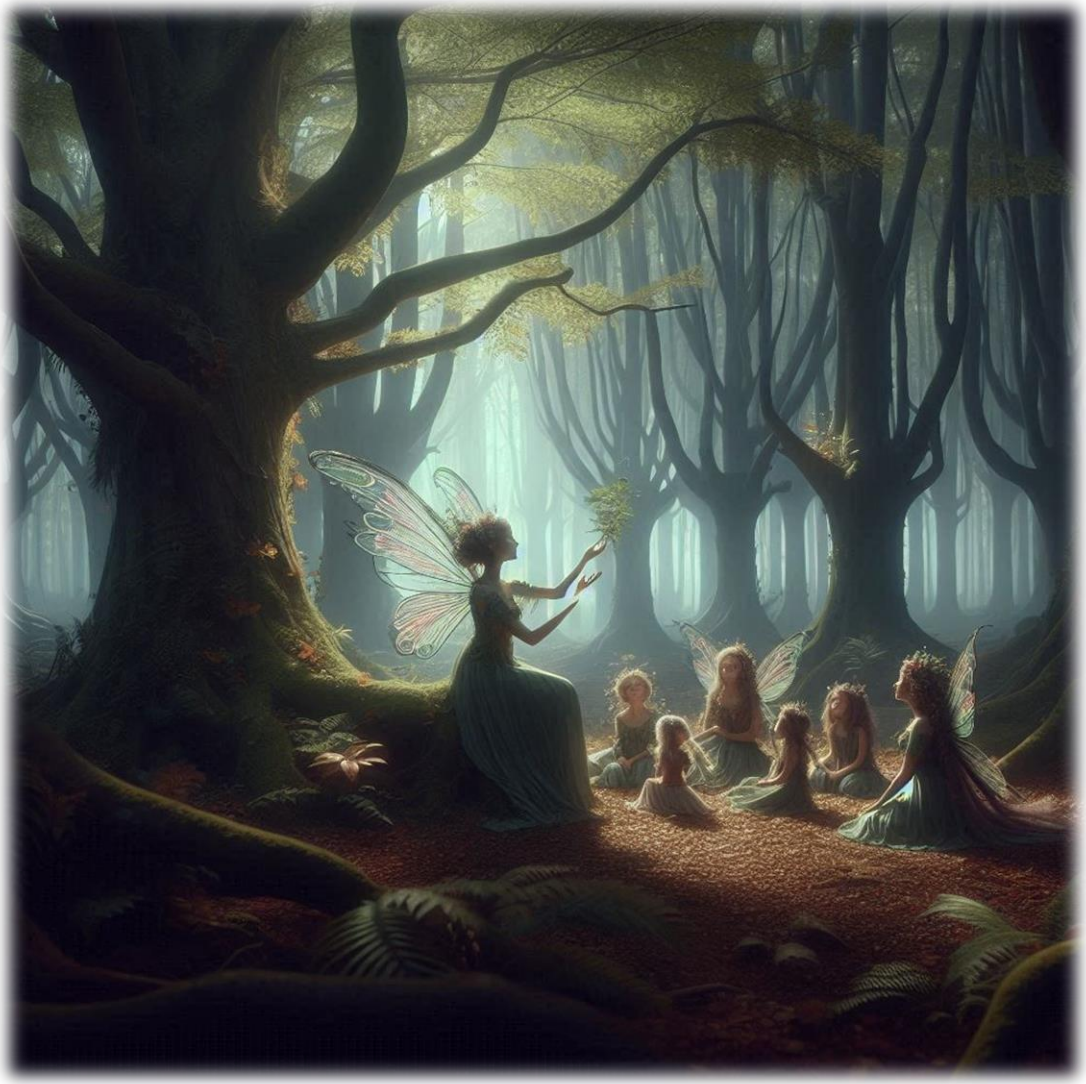
Les enfants adoraient ses danses graciles et ses rires cristallins.

Il y avait Sylva, la fée des arbres.

Entourée de ses compagnes, elle s'occupait de la forêt.

Elle chantait des mélodies douces qui faisaient danser les feuilles et veillait à la santé des bois.

En retour, les arbres murmuraient son nom avec gratitude.





Et puis, il y avait Aéro, le sylphe angélique.

Avec ses grandes ailes lumineuses, il volait dans les cieux, purifiant l'air et apportant des brises fraîches.

Il veillait à ce que l'air soit pur et respirable, et guidait les oiseaux migrateurs dans leurs voyages.

Du côté de l’élément Eau, on retrouvait Marina, l’envoûtante sirène.

Elle habitait dans la grotte près de la plage et se rendait régulièrement dans les profondeurs de l'océan.

Sa voix mélodieuse apaisait les vagues et les marins.

Elle veillait sur les créatures marines et apportait des coquillages magiques aux enfants qui venaient jouer sur la plage.





Il y avait également Ondina, la nymphe des rivières.

Elle vivait dans les eaux douces, près du lac.

Elle dansait avec les courants des rivières et purifiait l'eau.

Elle veillait à ce que chaque goutte soit limpide et pure.

Sa présence apportait une ambiance paisible naturelle.

Et enfin, il y avait Naïa, la naïade solitaire.

Elle gardait les fontaines, les puits et les cascades.

Elle chantait des chansons douces qui faisaient scintiller l'eau comme des diamants.

Grâce à elle, les voyageurs assoiffés trouvaient toujours de l'eau fraîche.





Du côté de l'élément Feu, on retrouvait également deux amis inséparables.

Il y avait Sally, la salamandre lumineuse. Elle vivait dans les prés, à l'orée du bois, se nourrissant des flammes des feux de camp dans lesquelles elle dansait pour amuser les enfants rassemblés autour du feu.

Elle apportait chaleur et lumière, et beaucoup d'énergie !

Et puis il y avait Drago, le dragon bienveillant.

Il était le gardien des portails dimensionnels.

C’était un dragon majestueux avec des écailles dorées.

Il protégeait les lieux sacrés et veillait à ce que le feu de la Terre ne s'éteigne jamais.

Bien qu’extrêmement puissant, il était doux et amical, toujours prêt à aider ceux qui se retrouvaient dans le besoin.





Enfin, dans ce groupe d’amis, il y avait également Luna, la licorne enchantée.

Avec sa corne étincelante et son pelage blanc, elle veillait sur les enfants créatifs et sur tous les adultes qui avaient gardé leur âme d'enfant.

Elle apportait sagesse, pureté et créativité, et apparaissait aussi parfois dans leurs rêves pour les inspirer et les guider.

Chaque soir, cette bande de joyeux copains se réunissait pour chanter une berceuse enchantée, apportant paix et sérénité à tous les habitants du royaume.

Les enfants s'endormaient en écoutant cette mélodie magique, rêvant de ces êtres merveilleux qui veillaient sur eux.

Ainsi, dans ce royaume enchanté, la bienveillance, l'harmonie et l'amour régnaient, grâce à la protection des Esprits de la Nature.





Un jour, une terrible explosion se fit entendre.

Tout le village trembla.

Les enfants pleuraient et criaient.

Leurs parents couraient dans tous les sens pour comprendre ce qui se passait.

Serapha, la plus ancienne créature légendaire du village, réussit à se faufiler jusqu'au site du Grand Conseil où l'attendaient tous les esprits réunis.

Serapha était une vouivre et ressemblait à un grand serpent d'eau bleu-vert.

Protectrice des lieux énergétiques du village liés à la Terre et à l'Eau, elle possédait de très grands pouvoirs de guérison.

Elle incarnait à la fois la puissance, la sagesse et les pouvoirs guérisseurs de la Nature.





Une certaine agitation régnait, ce qui déplut fortement à Naïa, habituée au calme.

Drago prit la parole :

- Silence ! Pour nous organiser, nous devons commencer par nous écouter les uns, les autres. Qui a vu ce qui s'est passé ? Quelqu'un a-t-il des informations à nous donner ?

Aéro venait de se poser et repliait ses grandes ailes.

- J'ai vu que l'explosion avait eu lieu près de la grotte aux sirènes. J'espère que Marina n'est pas en danger.

- Très bien, dit Drago, je vais aller voir. Vous, ramenez le calme dans le village et rassurez les enfants. Si je ne suis pas revenu dans une heure, appliquez le plan de protection Alpha !

Tout le monde tressaillit. Le plan de protection Alpha consistait à se rendre au cœur de la montagne sacrée. Une fois la porte d'accès secrète refermée, plus personne ne pourrait entrer ni sortir. Mais au moins, tous seraient protégés.



Drago prit son envol.

Luna se dirigea vers le village pour aider à ramener le calme.

Tous ses amis l'accompagnèrent. Assez rapidement, le calme revint.

Lulu et ses compagnons aidaient tous les habitants du village à préparer un sac de voyage pratique et léger qui ne serait pas trop encombrant.

Chacun ne devrait emporter que le strict nécessaire et tout le monde devait être prêt à évacuer.

Pendant ce temps, Drago survola la plage.

Un navire mouillait dans la baie des sirènes. Il s'approcha et vit qu'il s'agissait… d'un bateau pirate !

Mais qu'est-ce qu'il faisait là ? D'où sortait-il et comment avait-il réussi à passer la barrière magique de sécurité ?

Drago s'approcha discrètement et vit que Marina était prisonnière d'un filet de pêcheur qui la retenait sur la plage. Elle avait l'air mal en point…





Les pirates étant trop nombreux, Drago ne pouvait pas libérer Marina pour le moment.

Il reviendrait la nuit pour la sauver.

En attendant, il commença son enquête près du dernier portail dimensionnel qu'il avait ouvert à la demande de Luriel, un Djinn de l'air, qui l'avait récemment aidé à repousser des menaces mineures.

Luriel semblait loyal et serviable, mais Drago avait à présent un doute.

Avec son apparence éthérée et ses ailes brillantes, Luriel était connu pour sa capacité à se déplacer discrètement et à influencer subtilement les courants d'air. Est-il possible qu'il ait trompé Drago ?

Lors d'une nuit paisible, Luriel avait demandé à Drago s'il pouvait l'aider à renforcer un portail, prétendant qu'il avait détecté une faille.

Drago, confiant en Luriel, avait alors baissé sa garde et avait laissé le Djinn de l'air accéder au cœur du portail dimensionnel.

Mais qu'avait-il fait ?





Luriel cachait bel et bien un sombre secret.

Trompé par les visions hypnotiques qu'un puissant ennemi du royaume lui avait transmises durant ses rêves, il avait cherché à s'approprier le pouvoir des portails.

Ainsi, depuis plusieurs semaines, Luriel était manipulé sans le savoir et se réveillait l'esprit troublé par des visions qui n'étaient pas les siennes.

À présent, le sombre ennemi avait réussi à pénétrer dans le royaume, mettant en danger l'équilibre magique.

Drago devait maintenant faire face à cette menace.

Luriel, quant à lui, voulait à tout prix se racheter.

Drago fit appel à la sagesse du Feu et l'esprit du Feu vint à son aide.

Ensemble, ils débusquèrent le sombre ennemi qui s'était introduit et qui avait, pour faire diversion, fait apparaître dans la baie des sirènes ce bateau pirate d'un autre lieu et d'un autre temps.





L’esprit du Feu fusionna avec le Djinn de l’air. Ainsi combinés, ils partirent combattre le sombre ennemi.

La bataille faisait rage.

Drago continuait ses incantations, repoussant le sombre ennemi vers l’intérieur du portail qui commença à s’activer et à le piéger.

Il fallait faire vite. Drago se rendit à la baie des sirènes, libéra Marina puis fit s’envoler le bateau pirate vers le portail.

Les marins, endormis à bord, se réveillèrent en sursaut et hurlèrent de terreur lorsqu'ils virent qu'ils se trouvaient dans les airs.

Leur navire ne tarda pas à rejoindre le portail, qui les avala en même temps que le sombre ennemi.

Drago termina son incantation et tout rentra dans l'ordre.

Le portail dimensionnel s'était refermé, l'esprit du Feu avait libéré Luriel. Le calme était enfin revenu.





Drago rejoignit Marina pour prendre de ses nouvelles.

Grâce à la magie, elle avait vite retrouvé ses forces.

Elle le remercia et rejoignit ses amis au fond de l'océan pour se remettre de ses émotions.

Drago retourna au village pour annoncer la bonne nouvelle.

Tous allaient pouvoir rester.

Des cris de joie retentirent alors, faisant écho aux cris des mouettes.

Ce soir, ce serait la fête au village.

Chacun pourrait retrouver le sourire et oublier ce terrible événement, même Luriel encore un peu penaud malgré tout en repensant à ce qui était arrivé un peu par sa faute.

Mais au village des Esprits de la Nature, la bienveillance était la force de ses habitants.

Tout fut donc pardonné et la vie reprit son cours avec douceur.



Ici se termine l'histoire du village où vivaient les derniers Esprits de la Nature. Mais si vous rêvez d'eux, cela signifie qu'ils sont toujours là, quelque part, au sein d'un vieux royaume préservé, où ils font encore la fête avec tous leurs amis et veillent sur cet univers…






















Fin

Les derniers esprits de la Nature

Un conte pour tous… pour aujourd'hui et pour demain.

Sylveen S. Simon – le 30 novembre 2024

– Conte pour Les écrits de Sylveen –

Pour ce conte, toutes les images ont été créées par Sylveen S. Simon – Nov. 2024 – images réalisées à l'aide du créateur d'images de Microsoft Designer – https:// www.bing.com/images/create