LE JEU DE LA PAGE ENVOLEE

Mini jeu d'échauffement (10 mn)

Consigne :
Inventer une suite à l'extrait du texte de Claude Estéban « Le partage des mots » :

"***J'avais voulu mener à son terme logique l'expérience intellectuelle que je m'étais imposée chez les jésuites, en m'astreignant au petit cours de l'émigré espagnol, expérience qui***…" me projeta dans un passé d'une éclatante sobriété. J'avais envie de jouer avec les mots, de les entrechoquer tels des dés qui se renversent sur une table en bois brut, recouverte d'une nappe ressemblant étrangement à une robe de bure. Ignace de Loyola, priez pour moi ! Mes méninges se mélangent, me transportent au XVIe siècle, parmi cette troupe d'intellectuels de l'église, comme on les appelait parfois. Avides de savoir, ils déambulent dans une immense bibliothèque remplie d'ouvrages impeccablement rangés. Gourmandises de l'esprit, seul péché autorisé."

LE JEU DES FAUSSES DEFINITIONS

Mini jeu d'échauffement (10 mn)

Consigne :
Imaginer un texte descriptif ou explicatif d'un néologisme, comme une sorte d'entrée de dictionnaire. Choisir un ou plusieurs mots dans la liste suivante :

Palme-os - Immortalis - Vexure - Sauporare - Drouin - Lithos - Mugicio - état-jonc - Florellion

Palme-os : sorte de plante palmée fossilisée, Graal du chasseur d'os. La première palme-os fut découverte au 19ème siècle, aux côtés d'un **état-jonc**, espèce de petit bambou creux qui avait mis le chasseur d'os dans tous ses états. La palme-os mesure en moyenne 10 cm. Certains chasseurs d'os pensent qu'elle se situait au creux de la main des premiers hommes. Certains en auraient conservé dans leur cerveau reptilien une empreinte assez marquée, invisible mais influençant cependant leur mode de vie. L'état-jonc quant à lui, aurait servi à peigner la palme-os, mais les chasseurs d'os ne sont pas tous d'accord là-dessus ! Le mystère reste entier.